

2-k ядро для Vertex Cover. Целочисленное линейное программирование. Imbalance problem параметризованная вершинным покрытием.

Николай Чухин

5 октября 2023 г.



1 2-k ядро для Vertex Cover.

2 Imbalance problem параметризованная вершинным покрытием



## ILP

Дан набор целочисленных переменных, требуется найти такие значения переменных, что их линейные комбинации удовлетворяют набору линейных ограничений (тоже целых) и максимизируют некоторую линейную функцию. Т.е. дано  $A \in \mathbb{Z}^{m \times p}$ ,  $b \in \mathbb{Z}^m$ ,  $c \in \mathbb{Z}^p$ , требуется макс.  $c^T x$ :  $Ax \leq b$ .

## Vertex Cover как задача ILP

Переменные  $x_v$  для каждой вершины  $v \in V(G)$ .

$$\begin{aligned} \sum_{v \in V(G)} x_v &\rightarrow \min \\ x_u + x_v &\geq 1, \quad \forall (u, v) \in E(G) \\ 0 \leq x_v &\leq 1, \quad \forall v \in V(G) \\ x_v &\in \mathbb{Z}, \quad \forall v \in V(G) \end{aligned}$$

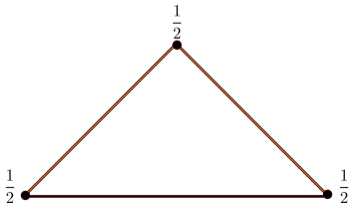


## LP

Аналогична задаче ILP, но переменные(и ограничения) могут принимать любые вещественные значения. Решается за полиномиальное время.

## Vertex Cover как задача LP (LPVC)

$$\begin{aligned} \sum_{v \in V(G)} x_v &\rightarrow \min \\ x_u + x_v &\geq 1, \quad \forall (u, v) \in E(G) \\ 0 \leq x_v &\leq 1, \quad \forall v \in V(G) \end{aligned}$$



Контрпример



## 2-к ядро для Vertex Cover

У задачи Vertex Cover существует ядро размера  $2k$ .

Зафиксируем решение  $(x_v)_{v \in V(G)}$  задачи LPVC( $G$ ). Разобьем вершины графа на 3 множества:

$$V_0 = \left\{ v \in V(G) \mid x_v < \frac{1}{2} \right\}$$

$$V_{\frac{1}{2}} = \left\{ v \in V(G) \mid x_v = \frac{1}{2} \right\}$$

$$V_1 = \left\{ v \in V(G) \mid x_v > \frac{1}{2} \right\}$$



## Nemhauser-Trotter theorem

Существует минимальное вершинное покрытие  $S$  графа  $G$ , такое что  $V_1 \subseteq S \subseteq V_1 \cup V_{\frac{1}{2}}$

Пусть  $S^* \subseteq V(G)$  - минимальное вершинное покрытие, положим  $S = (S^* \setminus V_0) \cup V_1$ . Тогда  $S$  тоже вершинное покрытие, ведь у каждой взятой вершины из  $V_0$  мы обязаны взять и соседа, чтобы сумма на ребре была больше 1. Более того,  $V_1 \subseteq S \subseteq V_1 \cup V_{\frac{1}{2}}$ . Покажем, что  $S$  является минимальным покрытием. Пусть  $|S| > |S^*|$ , но т.к.  $|S| = |S^*| - |V_0 \cap S^*| + |V_1 \setminus S^*|$  мы получаем:

$$|V_0 \cap S^*| < |V_1 \setminus S^*|$$

Положим  $\varepsilon = \min_{v \in V_0 \cup V_1} (|x_v - \frac{1}{2}|)$ . Тогда уменьшим все значения переменных из  $V_1 \setminus S^*$  и увеличим в  $V_0 \cap S^*$  на  $\varepsilon$  мы не нарушим ограничений LP, а при этом уменьшим целевую функцию на положительное число.  $\square$



Алгоритм нахождения ядра:

- 1 Если решение  $LPVC(G) > k$ , то возвращаем NO-instance
- 2 Добавляем все вершины из  $V_1$  в  $S$  (удаляя из графа элементы  $V_0 \cup V_1$ ) и уменьшаем  $k$  на  $|V_1|$ .
- 3 Продолжаем процесс пока размер  $V_0 \cup V_1$  положителен.

Итоговый граф и будет ядром.

## Лемма

*Размер ядра не превосходит  $2k$ .*

## Доказательство.

$(G', k')$  - граф и новое число  $k$  после редукций.

$$|V(G')| = |V_{\frac{1}{2}}| = \sum_{v \in V_{\frac{1}{2}}} 2x_v = 2 \sum_{u \in V(G')} x_u \leq 2k$$



- 1 2-k ядро для Vertex Cover.
- 2 Imbalance problem параметризованная вершинным покрытием





## Integer Linear Programming Feasibility(ILPF)

Аналогична задаче ILP, но достаточно просто проверить, существует ли решение удовлетворяющие ограничениям, т.е.: Т.е. дано  $A \in \mathbb{Z}^{m \times p}, b \in \mathbb{Z}^m$ , существует ли  $x \in \mathbb{Z}^p : Ax \leq b$ ?

Экземпляр ILPF размера  $L$  с  $p$  переменными можно решить за время  $O(p^{2.5p+o(p)} \cdot L)$ .

## Следствие

Экземпляр ILP размера  $L$  с  $p$  переменными, где переменные ограничены числом  $M_x$  и ограничения числом  $M_c$  можно решить за время:

$$O\left(p^{2.5p+o(p)} \cdot (L + \log M_x) \log(M_x M_c)\right)$$



## Imbalance problem

Дан неориентированный граф  $G = (V, E)$ ,  $n = |V(G)|$ . **Порядок** на вершинах это любое биективное отображение  $\pi: V(G) \rightarrow [n]$ . Для  $v \in V(G)$  положим

$$L_\pi(v) = \{u \in N(v): \pi(u) < \pi(v)\}$$

$$R_\pi(v) = \{u \in N(v): \pi(u) > \pi(v)\} = N(v) \setminus L_\pi(v)$$

$$\iota_\pi(v) = ||L_\pi(v)| - |R_\pi(v)|| - \text{imbalance вершины } v$$

$$\iota_\pi = \sum_{v \in V(G)} \iota_\pi(v) \rightarrow \min$$

Параметризуем Imbalance problem вершинным покрытием  $X$  размера  $k$ .



# FPT алгоритм для Imbalance (1)

Граф  $G$ , независимое мн-во  $X$  размера  $k$ .

Переберем все возможные  $\pi_X: X \rightarrow [k]$  за время  $k!$ . Будем искать оптимальную  $\pi: V(G) \rightarrow [n]$  согласованную с  $\pi_X$ , т.е.  $\forall u, v \in X$ , чтобы

$$\pi_X(u) < \pi_X(v) \iff \pi(u) < \pi(v).$$

Пусть  $X = \{u_1, u_2, \dots, u_k\}$ , где  $\pi_X(u_1) < \pi_X(u_2) < \dots < \pi_X(u_k)$ .

Обозначим  $X_i = \{u_1, u_2, \dots, u_i\}$  - префикс  $X$  длины  $i$ .

Т.к.  $X$  - вершинное покрытие, то множество  $I = V(G) \setminus X$  - независимое множество.

Назовем **типом** вершины  $v$  множество  $N(v) \subseteq X$ . Для фиксированного типа  $S \subseteq X$ ,

обозначим  $I(S)$  множество вершин из  $I$  с типом  $S$ . Всего различных типов не

более  $2^k$ . Понятно, что две вершины одного типа для нас теперь не различимы.

Скажем, что **позиция** вершины  $v$  это такое наибольшее  $i: \pi(u_i) < \pi(v)$ .

Множество вершин на позиции  $i$  обозначим как  $L_i$ .



## FPT алгоритм для Imbalance (2)

Будем искать оптимальный порядок в два этапа - сначала разобьем множество  $I$  на блоки  $L_0, L_1, \dots, L_k$ . А потом внутри каждого блока  $L_i$  ищем оптимальный порядок уже на элементах этого блока. Заметим, что второй этап алгоритма не меняет  $\iota$  какой либо вершины. Ведь для  $v \in I$  все ее соседи лежат в  $X$ , а порядок на  $X$  зафиксирован, как и относительный порядок для вершины  $v \in I$  и любой  $u \in X$ .

Сформулируем поиск оптимального порядка в терминах ILP.

Для каждого типа  $S$  и позиции  $i$  переменная  $x_S^i$  кодирует количество вершин типа  $S$  на позиции  $i$ .

Также, для каждой вершины  $u_i \in X$  введем  $y_i$  кодирующую нижнюю границу  $\iota(u_i)$ .

И для каждого типа  $S$  и позиции  $i$  посчитаем  $C(S, i)$  - imbalance вершины типа  $S$  если ее позиция  $i$ , т.е.

$$C(S, i) = ||S \cap X_i| - |S \cap (X \setminus X_i)||$$



## FRT алгоритм для Imbalance (3)

Обозначим  $e_i = |N(u_i) \cap X_{i-1}| - |N(u_i) \cap (X \setminus X_i)|$ .

Итоговый вид в ILP:

$$\begin{aligned} & \sum_{i=1}^k y_i + \sum_{i=0}^k \sum_{S \subseteq X} C(S, i) x_S^i \rightarrow \min \\ \text{s.t. } & \sum_{i=0}^k x_S^i = |I(S)| && \forall S \subseteq X \\ & x_S^i \geq 0 && \forall 0 \leq i \leq k, \forall S \subseteq X \\ & y_i \geq \left| e_i + \sum_{S \subseteq X, u_i \in S} \left( \sum_{j=0}^{i-1} x_S^j - \sum_{j=i}^k x_S^j \right) \right| && \forall 1 \leq i \leq k \end{aligned}$$



## FPT алгоритм для Imbalance (4)

Т.к. значения всех переменных не превосходят  $n$ , то запустив алгоритм для ILP мы получим итоговое время работы:

$$2^{2^{O(k)}} n^{O(1)}$$

А значит, задача Imbalance находится в классе FPT.

